

NỘI DUNG ÔN TẬP KIỂM TRA HKI - KHỐI 10

NĂM HỌC: 2017 - 2018

BÀI 2: THÔNG TIN VÀ DỮ LIỆU

1. Khái niệm thông tin và dữ liệu và cho ví dụ?
2. Các dạng thông tin. Cho ví dụ
3. Biểu diễn số nguyên trên máy tính:
 - Bài tập chuyển đổi giữa các hệ đếm: hệ 2 $\rightarrow$ 10, hệ 10 $\rightarrow$ 2, hệ 16 $\rightarrow$ 10
 - Bài tập biểu diễn số nguyên trên một byte.
 - Bài tập biểu diễn số thực: chuyển các số thực về dạng dấu phẩy động.

BÀI 3: GIỚI THIỆU VỀ MÁY TÍNH

1. Khái niệm hệ thống tin học, các thành phần của hệ thống tin học
2. Liệt kê tên các bộ phận của máy tính, chức năng của của các bộ phận
3. Liệt kê các thiết bị liên quan tới các bộ phận

BÀI 4: BÀI TOÁN VÀ THUẬT TOÁN

1. Bài toán trong tin học
 - Khái niệm input, output.
 - Bài tập xác định input và output của bài toán
2. Thuật toán.
 - Khái niệm thuật toán
 - Liệt kê 3 tính chất của thuật toán
 - Bài tập cho mô phỏng thuật toán (dưới dạng bảng) và viết thuật toán Tìm giá trị lớn nhất và Tìm kiếm tuần tự bằng cách liệt kê

BÀI 5: NGÔN NGỮ LẬP TRÌNH

- Đặc điểm của từng ngôn ngữ

BÀI 6: GIẢI BÀI TOÁN TRÊN MÁY TÍNH

- Liệt kê 5 bước giải bài toán trên máy tính.

BÀI 7: PHẦN MỀM MÁY TÍNH

1. Phần mềm hệ thống: Khái niệm, cho ví dụ.
2. Phần mềm ứng dụng: Khái niệm, cho ví dụ.

BÀI 10: KHÁI NIỆM HỆ ĐIỀU HÀNH

- Khái niệm hệ điều hành
- Cho ví dụ về hệ điều hành

BÀI 11: TỆP VÀ QUẢN LÝ TỆP

1. Khái niệm tệp. Cho ví dụ tên tệp trong Windows và MS-DOS
2. Bài tập
 - Cho cây thư mục yêu cầu ghi đường dẫn đến tệp tin hay thư mục nào đó
 - Cho đường dẫn yêu cầu vẽ cây thư mục

BÀI 12: GIAO TIẾP VỚI HỆ ĐIỀU HÀNH

1. Cách nạp hệ điều hành
2. Liệt kê được các cách làm việc với hệ điều hành:
3. Liệt kê các chế độ ra khỏi hệ điều hành